

Realidade virtual Óculos Rift

Autor: Pedro Bohlmann Cascaes Silva

Email: pedrobohlmann@hotmail.com

Orientador (a): João Carlos Carvalho

Coautores: Jozsef Barrionuevo

Instituição: Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul - campus Osório.

Área: Ciências Exatas e da Terra

Resumo: "O Oculus Rif é um equipamento projetado para jogos que possibilita que o jogador entre dentro do jogo e interaja com todo o cenário proporcionando uma imersão maior nos jogos de hoje em dia, possibilitando que o jogador entre e seja o protagonista da história do jogo sem sair de dentro de casa, e também possibilitando que o usuário viaje para diferentes lugares sem sair do sofá. Durante anos os desenvolvedores tentam criar um universo tão imersivo que possibilita que o usuário interaja totalmente com o jogo, mas acabaram falhando por causa da limitação entre mouse, ou teclado, ou joystick, ou monitor e ou TV limitando esta imersão, mas com o Oculus Rift e rompe estas barreiras, pois você não irá fazer da utilização de um monitor ou mouse você irá utilizar sua cabeça para realizar a movimentação da câmera imitando o que seria a visão dos olhos do personagem dentro do jogo. O Oculus Rift permite que além do usuário ter uma sensação de imersão profunda que ele possa através de equipamentos entrar quase que totalmente dentro do jogo o possibilitando ser não mais um jogador normal, mas sim um jogador que consegue além de entrar no jogo interagir com ele. E pode ser que num futuro próximo existam equipamentos permitam uma maior sensação de realidade dentro simulação virtual."